■2015/3/13

・11Pにゲジマシ、12Pにゲジマユ追加。

・空中ダッシュを着地まで2回までに制限。

■2015/3/13

・微調整：瓦割りctrl、カンフーカオス、アーマー関連、空中ブロッキング

・通常モード時のカンフーカオス後の隙を増加。

・通常モード時の逆鱗拳判定の持続を短縮。

・強化モード時のみ、カンフー構え派生技の出始めに無敵追加。

　・アッパー、キック、開打：3F打撃＆飛び道具無敵

　・チャージ：5Fアーマー

■2015/2/9

・かめはめ波・超かめはめ波のエフェクト軽減スイッチ追加。akfgz-2.cnsで設定可能。

■2015/1/3

・強化モード、カンフーチャージEXのアーマー時に受けるダメージを半分に調整。

・anim5950（崩れKOアニメ）に当たり判定付与。

■2014/12/25

・超かめはめ波の威力調整。

■2014/12/10

○各モード共通

・投げ技などのダメージをattackの数値に合わせて変化するようにconst(data.attack)付与。

・通常モードでのEX技の必要ゲージ数を300→500に変更。強化モードは300のまま。

・ガーキャン緊急回避の必要ゲージ数を1000→500に変更。

・一部EX技でゲージ回収ができたので、ゲージが増えないよう修正。

・カンフー烈破Lv1・Lv2のダメージを下方修正。

・カンフーチャージ強およびEXの移動距離を短めに修正。

・カンフーチャージEXヒット後の吹っ飛び方を変更、追撃できないように。

・カンフーチャージEXのアーマー時にダメージが入らなかったのを修正。

・カンフー開打の通常ヒット時、カウンターヒット時のダメージを変更。

・ブロッキング中のctrlを1→0に変更。

・超かめはめ波のエフェクト放出中に無敵付与。

・エンター・ザ・ドラゴンの初撃でKOしないよう修正。

・瀕死時の一撃必殺技の発動ゲージ数を3000→4000に変更。

・瀕死時以外の超かめはめ波の発動ゲージ数を5000→4000に変更。

○強化モード

・EX技・超必殺技の無敵時間を削除。

・カンフー突き手EXの出始めに打撃無敵付与。

■2014/8/9

・バーストゲージ追加。

　・ベースはギルティギア。ゲージ数はGGの4/5（15000→12000）。バースト1回で全消費。

　・強化モードはゲージ増加量が微増加。

　・akfgz-2.cnsでゲージ位置の調整が可能。

■2014/7/17

・しゃがみ小パンチで空振りキャンセルが出来ないように変更。

・小パンとしゃがみ小パンのpausetimeを変更。

・その他記述の大幅整理。

■2014/7/14

・EX突き手の硬直を1コンボ1回までに変更、2回目を当てると相手が吹っ飛ぶように。EXダイブキックも同様に変更。

■2014/7/11

・アッパー食らい中にEXアッパー・構えアッパーを当てた時に相手が吹っ飛ぶように変更。

■2014/7/8

・カンフーカオスの溜め動作中の無敵を下段攻撃と飛び道具のみに変更。

・カンフー鞭打Yで壁際ループが出来ないように吹っ飛び方向調整。

・EXカンフーニー2段目途中で相手が受身を取れる状態だったので、受身可能時間を変更。

■2014/7/3

・チェーンコンボ関連の記述を再整理。

　・遠距離キックから特殊技・必殺技に派生可能に。

　・ヨガタックルにも特殊技キャンセル制限し、特殊技→ヨガタックル→特殊技と繋げられる事態を修正。

■2014/6/27

・一撃発動後に相手が残ってる場合に画面外に出ていかないように修正。

■2014/6/26

・カンフーカオスの補正・ダメージ関係を修正。

■2014/5/29

・しゃがみ小パンチ、強化モード時ワープのctrlを変更。

・空中カンフータックルのヒット時の挙動を変更（永久防止の為の応急処置、まだ永久可能かもしれない）。

・EXカンフーダイブキックがパワーゲージを消費するように修正。

・強化モードで画面上に同じ幽霊を2体以上出せないように。

・var(8)（特殊技キャンセル制限）の最大数と解除条件を変更（特殊技各1回までキャンセル可能）。

・転蓮華Lv2の途中でKOしないよう演出を変更。